Tópicos a serem apresentados no Projeto

i. Encapsulamento

ii. Métodos construtores/destrutores

iii. Classes em arquivos separados

iv. Herança

v. Interface de objetos

vi. Métodos construtores em herança

vii. Métodos friend

viii. Classes friend

ix. Membros protected

x. Empacotador de Preprocessador

xi. Ponteiros

xi.1 Ponteiro não const para dados não const

xi.2 Ponteiro não const para dados const

xi.3 Ponteiro const para dados não const

xi.4 Ponteiro const para dados const

xii. Alocação dinâmica de memória com new e delete

xiii. Objeto e métodos const

xiv. Inicializadores

xv. Polimorfismo

xvi. Métodos virtuais

xvii. Sobrecarga de métodos

xviii. Sobreposição de métodos

Assunto: Biblioteca com livros e cds.